

Przedmiotowy System Oceniania
z przyrody, biologii, geografii dla klas IV – VIII
w roku szkolnym 2024/2025
nauczyciel – Beata Potasińska

1. Na każdą lekcję przyrody, biologii, geografii uczeń przynosi: zeszyt, książkę, zeszyt ćwiczeń.
2. Uczeń jest aktywny podczas zajęć lekcyjnych. Za aktywność na lekcji uczeń może otrzymać ” + „. Trzy plusy oznaczają ocenę bardzo dobrą jeśli w tygodniu jest jedna godzina lekcyjna przedmiotu. Pięć plusów daje piątkę, jeśli są dwie godziny w tygodniu przedmiotu.
3. Uczeń otrzymuje „-„, jeśli nie wypełnia swoich obowiązków w czasie lekcji.
4. Uczeń może zgłosić w semestrze jedno nieprzygotowanie (klasa V, VI i VIII) lub dwa nieprzygotowania (klasa IV, VII). Należy je zgłaszać na początku lekcji. Kolejne nieprzygotowania są równoznaczne z oceną niedostateczną.
5. W czasie semestru postępy ucznia są oceniane na podstawie:
 - a) prac klasowych,
 - b) kartkówek (z trzech ostatnich lekcji),
 - c) odpowiedzi ustnych,
 - d) aktywności na lekcji,
 - e) prowadzenia zeszytu ćwiczeń,
 - f) prezentacji,
 - g) samodzielnych prac na lekcji,
 - h) prac wykonywanych w grupie
6. W razie nieobecności na sprawdzianie uczeń jest zobowiązany do zaliczenia sprawdzianu w ciągu dwóch tygodni od powrotu do szkoły, w ustalonym z nauczycielem terminie i formie.
7. Uczeń może dostać na semestr ocenę celującą jeśli spełnia minimum trzy z czterech niżej wymienionych warunków:
 - a) opanował materiał w stopniu bardzo dobrym,
 - b) jest laureatem konkursów przyrodniczych,
 - c) samodzielnie wykonuje prace wybiegające poza podstawę programową,
 - d) posiada wiedzę przekraczającą wymagania programowe.
8. Inne wymagania i zasady związane z ocenianiem w klasach IV-VIII są zawarte w § 63 Statutu Szkoły. Zasady klasyfikacji z przedmiotów są zawarte w § 67 Statutu Szkoły.
9. **Uczeń pracuje na ocenę semestralną (lub roczną) przez cały semestr (rok). Otrzymanie oceny wyższej niż przewidywana jest możliwe jedynie w wyjątkowych, uzasadnionych losowo sytuacjach, po zaliczeniu materiału z całego semestru (roku).**